



Developpeuse front-end

FORMATIONS

- 2022** Formation vue 3 (3 jours)
- 2019** Formation Angular 2 à 6 (5 jours)
- 2013** Master ingénierie du virtuel et de l'innovation / Arts et métiers ParisTech - ENSAM
- 2011** Licence pro - Développement et Protection du Patrimoine Culturel Spécialité : Réalité Virtuelle et Formation Multimédia / IUT Saint-lô
- 2010** BTS Informatique et Réseau pour l'Industrie et les Services techniques - Institut Lemonnier

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Inetum depuis le 04/2018 5 ans et 9 mois

Voici une présentation de quelques projets réalisé en poste.

Inetum - CNAM 09/2023 à ce jour (5 mois)

Développeuse front-end

Application à destination des établissements et structures medico-social afin de permettre d'indiquer par exemple les listes de bénéficiaires, les soins dispensés, les régimes et autres données.

Environnement : TypeScript, Vuetify, Vue.jsv2, git, Visual studio code.

Inetum - CNG Lyon 04/2023 à 09/2023 (5 mois)

Développeuse front-end

CNG – Centre National de Gestion

L'objectif du projet est de développer une application pour la gestion de l'accès au troisième cycle des études de médecine.

Développement de la gestion des UFR, du personnel et du jury

Environnement : TypeScript, Git, Tailwind CSS, Angular, IntelliJ.

Inetum - CNAM 2 mois

Developpeur front-end

Application à destination des établissements et structures medico-social afin de permettre d'indiquer par exemple les listes de bénéficiaires, les soins dispensés, les régimes et autres données.

Création d'une preuve de concept pour la refonte d'une application.

- Développement front-end
- Démonstration client
- Travail en inspiration Agile SCRUM

Environnement : TypeScript, Git, Vuetify, Vue.js v2.

Inetum - STMicroelectronics

11 mois

Developpeuse front-end

Solution d'interface intégrable dans le SI de STMicroelectronics entant que surcouche graphique.

- Développement front-end avec Vue.js 3 et Vuetify
- Démonstration client
- Travail en méthode Agile SCRUM

Environnement : TypeScript, Git, Vuetify, Vue.js v3, IntelliJ.

Inetum - Projet OBS

3 mois

Developpeur front-end, assistant chef de projet

Outil de gestion des données interne en remplacement du suivi par fichiers excel.

- Développement front - end
- Rédaction de test
- Mise à jour de la documentation
- Affection et suivi des tâches en inspiration Agile

Environnement : Adobe XD, Git, Bootstrap, AngularJS.

Inetum - Projet Orange labs

8 mois

UX / UI Designer

Refonte d'une application web de gestion de flux de télécommunication.

- Design d'interface
 - Reprise du travail existant
 - Maquettes de nouvelles pages
- Accompagnement technique
 - Contrôle de la qualité de l'intégration
 - Proposition d'amélioration des pages complexes

Environnement : Adobe XD, Git, Vue.js.

Inetum - Projet Orange labs

13 mois

Cheffe de projet, designer, intégrateur/développeur Unity 3D

Projet réalisé en 4 phases avec évolution du rôle dans le projet.

Solution d'accompagnement pour les techniciens locaux à effectuer leurs tâches de maintenance. Avec une application mobile, ils peuvent voir une représentation 3D d'un élément complexe et contacter un expert technique. L'expert peut voir et entendre ce

que fait le technicien via une vidéo, et peut même dessiner sur la vidéo avec un modèle 3D. La solution comprend une plateforme web pour gérer les opérations, une application mobile pour le technicien et deux applications pour l'expert, une sur mobile et une sur PC.

- Gestion de projet
 - Définition du besoin
 - Planification
 - Encadrement
- Design Ux/Ui
- Intégration

Environnement : Unity3D, Réalité augmentée, MySQL, Git, HTML/CSS, WebRTC, Thing'in, Google tango.

Projet personnel

2 mois

Développeuse Front-end

Projet auto formation au framework Angular 7

- Angular CLI
- Spécificités Angular
 - Les Composants
 - Les Templates
 - Les Directives
 - Les Pipes
 - Les Routes
 - Les Modules
 - Les Services et l'injection de dépendances
 - Les formulaires pilotés par le template
- Utilisation d'un mock

Environnement : CSS 3, TypeScript, HTML 5, Angular.

Inetum - Orange labs

2 mois

Développeuse Front-end

Page web permettant de sélectionner un chatboot avec lequel communiquer suivant les retours d'une API.

- Intégration HTML/CSS avec Vue.js
- Récupération de données via API client

Environnement : Javascript, CSS 3, Git, Vue.js, HTML 5.

Holo3 du 07/2014 au 04/2018

3 ans et 10 mois

Voici une présentation de quelques projets réalisés en poste

Holo3

5 mois

Designer /Développeuse front-end

Application web de conversion des données 3D, en modélisations adaptées aux contraintes de la réalité virtuelle. L'interface web dialogue avec un serveur local grâce à des WebSocket pour communiquer les choix de l'utilisateur et les fichiers à traiter.

- Fonctionnel
 - Définition du besoin
 - Architecture
- Design
- Développement front-end

Environnement : AngularJS, webSocket.

Holo3 - Confidentiel

1 mois

Design / Intégration

Application permettant la visite libre ou guidée d'une ligne de production avec un casque HTC Vive. La solution offre également la possibilité de réaliser une mission de maintenance sur une machine complexe.

- Design
 - Interaction
 - Interface
 - Storytelling
 - Animation 3D
- Intégration
 - Données
 - Amélioration du rendu
 - Animation 3D
 - Interface

Environnement : 3Ds max, unity3D.

Holo3 - Charpentes martin

6 mois

Design / Intégration

Application Android communiquant avec Unity3D pour visualiser le projet d'un architecte en temps réel à l'échelle 1:1.

- Design Ux/Ui
- Intégration et développement
- Vidéo

Environnement : Android, Adobe Photoshop, android studio.

STAGE

Thales (6 mois)

Réalisation d'un serious game multijoueur pour la formation sur les systèmes de communications navales.

- Modélisation 3D
- Unity 3D
 - Développement
 - Intégration

Université de Caen Basse-Normandie (3 mois)

Etude sur la restitution d'ambiance sonore en réalité.

- Modélisation 3D
- Design: Recherche de méthodes d'interactions pour le jeu d'orgue virtuel
- CryEngine
 - Intégration
 - Développement C++/C#

Musée du Bocage Normand (4 mois)

Restitution virtuelle d'un bâtiment disparu, numérisation et modélisation d'objet du patrimoine.

AIDEC informatique (2 mois)

Stage de maintenance informatique, réparation, installation de poste.