Marie Delavalette

Développeuse front-end

delavalette.marie@gmail.com | mariedelavalette.com | 06 83 74 91 17

Savoir - faire

- Design Ux/Ui
- Daily
- Code
- Cérémonies Scrum
- Réflexion utilisateur et intérêt pour l'innovation

Formations

Master recherche - Ingénierie du Virtuel et de l'Innovation

2011 - 2013
Arts et métiers ParisTech Laval

Licence pro : Développement et Protection du Patrimoine Culturel

Option : Réalité virtuelle et multimédia
2010 - 2011
IUT de Saint-Lô

BTS Informatique et Réseaux pour l'Industrie et les Services techniques

2008 - 2010
Institut Lemonnier Caen

Experiences

Ingénieur d'étude - Inetum (ex gfi)

Depuis 2018 | Caen

- **Développeuse front-end**
  Réalisation d'applications front-end avec vue.js v2, vue.js v3, angular
- **Developpeuse | Designer**
  Création et évolutions d'application de réalité augmentée sous Unity3D

Clients : Orange - STMicroelectronics - CNAM - CGN
Equipe entre 2 et 18 collègues, maximun 7 developpeurs front-end

Ingénieur réalité virtuelle - Holo3

2014 - 2018 | Strasbourg

Design et mise en place des interfaces pour la réalité virtuelle, le développement mobile et le web

Divers stages :

Thales — 6 Mois | Lille
Réalisation d'un serious game

Université de Caen — 3 Mois | Saint-Lô
Restitution 3D d'orgue et d'ambiances sonores pour CryEngine

Musée du Bocage Normand — 4 Mois | Saint-Lô
Restitution 3D d'objets historique

Compétences et outils

- Vue
- Vuetify
- Angular
- Agile/Scrum
- Figma
- Adobe XD
- PhpStorm
- Azure DevOps
- Teams